



AMAGAMES

Grande Marée

Udvidelse til "Palourde"

Velkommen til Den Store Tidevandsbølge!
 En blid brise af galskab fejer hen over stranden, og giver dig mulighed for at fiske både ved "Lavvande" og "Højvande". Men pas på - du fanger ikke det samme!



Opsætning:

Opsætningen og reglerne er identiske med grundspillet, blot med tilføjelsen af udvidelseskortene. Før spillet placeres "Den Gyldne Musling"-kortet og "Tidevands"-brikken på "Lav"-siden ved siden af "Stranden".

Indhold:

2 regelbøger (Fr/En/DK), 1 "Tidevands"-brik, 1 titelkort og 34 kort:
 24 "Grande Marée"-kort: ☾

"Kurv" "Lavvande" "Fisk" "Fiskestang" "Skatteboks" "Nøgle"



10 "Skøre kort": ⚓

"Brandmand" "Anker" "Søstjerne" "Blæksprutte" "Ror"



Spillet:

- Spillet starter ved "Lavvande". Tidevandet skifter, afhængigt af hvilke "Tidevands"-kort der vendes, mellem lavvande (for muslingefiskeri) og højvande (for fiskefangst). Følg skiftene ved at vende "Tidevands"-brikken til den tilsvarende side.
- For andre par, begivenhedskort eller "Skøre kort" gælder de samme regler uanset tidevandet.
- Fiskeriet slutter, når alle "Tidevands"-kort er afsløret.
- Den fisker der har flest point (muslinger, fisk, skatte) vinder "Den Gyldne Musling"!

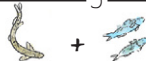


Par ved "Lavvande":

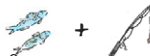
Se reglerne for "Palourde"



Par ved "Højvande": ☾



Fiskeren vinder parret og lægger fiskene i sin kurv.



Fiskeren vinder fisken, kasserer* fiskestangen og spiller igen.

*Kassér: Fjern fra spillet

Par (som ikke afhænger af tidevandet):

Se reglerne for "Palourde"



Fiskeren må stjæle en "Fisk" fra en valgfri fisker ved hjælp af madding! Kassér begge kort.



Du finder en skat begravet i sandet! Skatten giver 3 point ved spillets afslutning.

De "Skøre kort" (⚓):

Når et "Skørt kort" afsløres af en fisker, beholdes det i kurven. Ét eller flere "Skøre kort" kan spilles i begyndelsen eller slutningen af fiskerens tur og derefter kasseres.



Brandmand lammer en modstander - læg kortet foran ham. Han springer næste tur over.



Tag kontrollen! Vend spilleretningen!



Med sine mange arme giver den dig mulighed for at vende 4 kort (spilles i starten af turen!).



Inspireret af søstjernens regenereringsevne må fiskeren straks spille igen.



I slutningen af din tur må du reservere et kort på "Stranden"! Ingen anden fisker må tage det. Ankeret modstår også stormvarsler!