



AMAGAMES



PALOURDE



Contenu:

2 Notices, 1 carte présentation et 59 cartes:

"Panier"



x5

"Palourde"



x20

"Râteau"



x4

"Crabe"



x4

"Crevette"



x4

"Oiseau"



x4

"Plage"



x6

"Coquillage"



x6

"Marée
Haute"



x3

"Avis de
tempête"



x1

"Panier à
la mer"



x1

"Palourde
d'or"



x1

Mise en place:

Chaque pêcheur choisit une carte "Panier".
Mélangez et disposez le reste des cartes face
cachée pour former la "Plage".



Bienvenue sur la grande plage où a lieu le concours de la "Palourde d'Or"! La marée est basse, le soleil brille, bref les conditions sont parfaites pour la pêche! Tous les pêcheurs sont rassemblés. Leur objectif: trouver et récolter le plus de palourdes avant que la marée ne monte.

Prêt à relever le défi? Attrapez vos paniers et râteaux, car la marée n'attend pas!



Le jeu:

Les pêcheurs se relaient pour retourner deux cartes de leur choix afin qu'elles soient visibles par tous. Le pêcheur le plus jeune commence:

- Si elles forment une paire (voir paires),
- Si une carte événement est retournée (voir événements),
- Si les cartes ne correspondent pas, elles sont remises face cachée à leur emplacement initial.

La pêche se termine quand les trois cartes "Marée Haute" sont retournées. Le pêcheur qui a le plus de palourdes remporte la "Palourde d'Or"!

Les paires:



Le pêcheur remporte la paire et met les palourdes dans son panier.



Le pêcheur remporte la palourde et défausse* le râteau et rejoue.



Le pêcheur vole une palourde au pêcheur de son choix. Les crabes sont ensuite défaussés.

*Défausser: retirer du jeu, mettre de côté

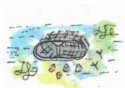


Le pêcheur a le droit de regarder une carte secrètement. Les crevettes sont ensuite défaussées. Le prochain pêcheur ne peut regarder la carte vue secrètement.



Les oiseaux mangent les palourdes, crabes, coquillages et crevettes ! Défaussez alors les deux cartes.

Attention: deux cartes "Plage" et/ou "Coquillage" ne forment pas une paire.



Les Évènements:



Si la carte "Panier à la Mer" est retournée, vous renversez votre panier! Défaussez la carte ainsi que vos palourdes. Dans votre malheur, vous avez le droit de rejouer...

Si la carte "Avis de Tempête" est retournée, attention le vent se lève! Défaussez la carte et mélangez toutes les cartes de la "Plage"!

Si une carte "Marée Haute" est retournée, elle reste face visible sur la "Plage" et le tour passe au pêcheur suivant.

Crédits

Palourde est un jeu Amagames
Retrouvez les règles en vidéo sur amagames.fr

Conception et illustrations:



Xavier Delanoue



Premiers pêcheurs:

Karolina Delanoue, Pascale et Joël Delanoue,
Familles Thierry et Cuniot, Armand Serin.

Remerciements:

Un grand merci à ma famille pour son soutien inestimable et à vous, pêcheurs de palourdes, pour rendre Palourde possible. Votre confiance me touche profondément.